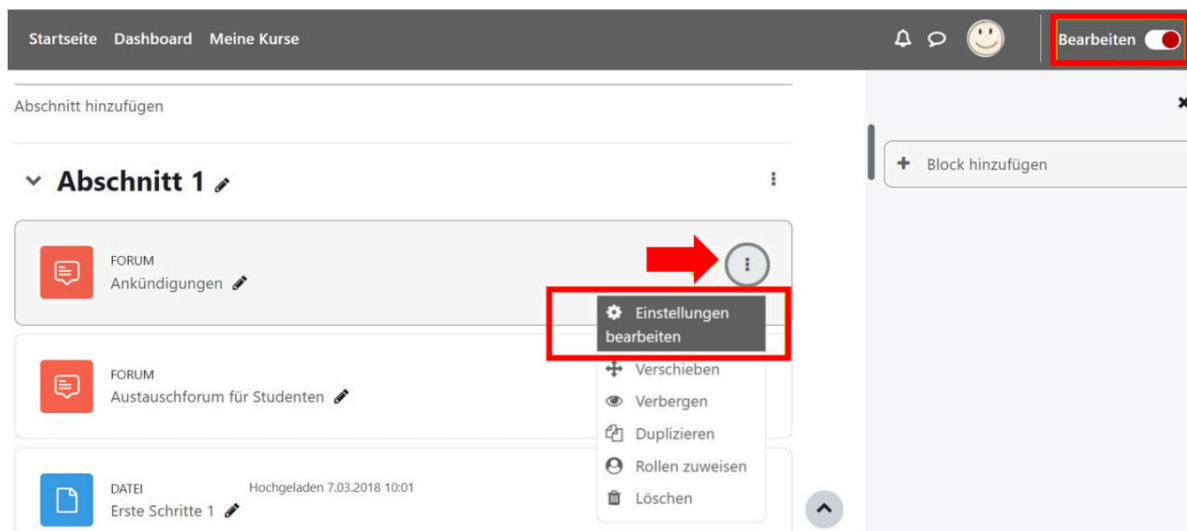


✖ Passend zu diesem Thema enthält das Thema [Moodle](#) eine Auswahl interessanter Seiten.

Bearbeitungsmodus



Nachdem Sie die Vorbereitungen getroffen haben, können Sie nun beginnen, Inhalte einzupflegen und den Kursraum nach Ihren Vorstellungen anzupassen. Dafür schalten Sie zunächst in den Bearbeitungsmodus, indem Sie auf der Kursstartseite rechts oben auf die Schaltfläche *Bearbeiten einschalten* klicken. Nur im Bearbeitungsmodus ist das Editieren des Kurses möglich.

In diesem Modus sind folgende Symbole sichtbar, um Elemente zu bearbeiten, zu kopieren, zu löschen oder zu verbergen. Außerdem können Sie Dateien auf einfache Weise per Drag & Drop aus einem Ihrer Ordner zu Ihrem Kursraum hinzufügen.

In diesem Modus sind folgende Symbole sichtbar, um Elemente zu bearbeiten, zu kopieren, zu löschen oder zu verbergen. Außerdem können Sie Dateien auf einfache Weise per Drag & Drop aus einem Ihrer Ordner zu Ihrem Kursraum hinzufügen.

Bearbeitungssymbole

✖ Das *Stift*-Symbol erlaubt das Umbenennen eines Elements direkt auf der Kursseite.

✖ Mit dem Verschieben-Symbol kann ein Element direkt mit der Maus verschoben werden (Drag & Drop).


⚙ **Weitere Funktionen sind durch einen Klick auf das Dreipunkt-Symbol verfügbar:**

✖ Mit diesem Symbol können Sie den Kursabschnitt hervorheben (als aktuellen Kursabschnitt).

✖ Das *Bearbeiten-/Einstellungen*-Symbol erlaubt es, das Element zu ändern/zu bearbeiten. Es öffnet sich das *Editor*-Fenster zum Editieren und Formatieren.

✖ ✖ Das offene Auge zeigt an, dass das Element für Teilnehmende sichtbar ist. Mit einem Klick auf das Auge wird das Element für Teilnehmende unsichtbar.

📄 Mit einem Klick auf das Duplikat-Symbol können Sie eine Kopie des ausgewählten Elements erstellen.

 Das Symbol mit der Menschengestalt ermöglicht die Zuweisung von Rollen. Durch die Rollenzuweisung in einem Kontext werden alle Fähigkeiten der Rolle übertragen, u.zw. im aktuellen Kontext und in allen nachrangigen Kontexten. Wird z.B. Nutzer/innen die Rolle „Teilnehmer/in“ in einem Kurs zugewiesen, so haben sie diese Rolle auch für alle Aktivitäten und Blöcke innerhalb des Kurses.

 Mit dem Löschen-Symbol wird ein Kurselement aus dem Kurs gelöscht.

Texteditor

Der Texteditor steht Ihnen bei der Bearbeitung von formatierten Texten wie Kursabschnitte, *Beschreibungen* sowie bei *Textfeldern* und *Textseiten* zur Verfügung. Ähnlich wie in einem Textverarbeitungsprogramm können Sie Ihren Text mithilfe zahlreicher Funktionen formatieren sowie Mediendateien (Bilder, Video- und Audiodateien) einbinden und Webseiten verlinken.

Auf der Lernumgebung stehen Ihnen zwei verschiedene Editoren zur Verfügung.

Editor ATTO

Als Standardeditor ist der sog. *Atto*-Editor voreingestellt: Der *Atto*-Editor begegnet Ihnen überall dort, wo Sie Texte in Moodle bearbeiten.

Der Editor mit eingeklappter Symbolleiste (Symbole erste Reihe):



- 1 Mehr Symbole anzeigen (Menüband ausklappen)
- 2 Absatzformate (vordefiniert)
- 3 Fettdruck
- 4 Kursiv
- 5 Schriftgröße (vordefiniert)
- 6 Schriftarten
- 7 Schriftfarbe
- 8 + 9 Hintergrundfarbe
- 10 Linksbündig
- 11 Zentriert
- 12 Rechtsbündig
- 13 Ungeordnete Liste (Aufzählung)
- 14 Geordnete Liste (Nummeriert)
- 15 Ausrücken
- 16 Einrücken
- 17 Unterstreichen
- 18 Durchstreichen
- 19 Tiefgestellt
- 20 Hochgestellt
- 21 Link
- 22 Link entfernen

Weitere Funktionen (Symbole zweite Reihe):



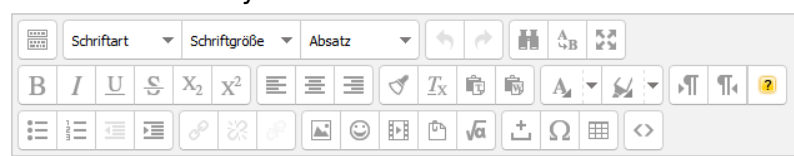
- 1 Bild einfügen oder bearbeiten
- 2 Audio-/Videodatei einfügen oder bearbeiten
- 3 Emoticon
- 4 Dateien verwalten
- 5 Audio aufnehmen
- 6 Video aufnehmen
- 7 H5P-Inhalt einfügen
- 8 Mediasite-Video einbetten
- 9 Gleichungseditor
- 10 Sonderzeichen einfügen
- 11 Tabellen einfügen und bearbeiten
- 12 Formatierung entfernen
- 13 Widerrufen
- 14 Erneut ausführen
- 15 Tests zur Barrierefreiheit
- 16 Hilfe für Screenreader
- 17 HTML-Editor
- 18 Vollbild
- 19 edu-sharing

Editor TINYMCE

Ein weiterer Editor ist der *Tinymce* aus früheren Moodle-Versionen.



Mit Klick auf das Symbol *Toolbar umschalten* werden Ihnen alle verfügbaren Funktionen dargestellt.



Symbole im EDITOR




Toolbar umschalten (Sichtbarmachen aller Funktionen)



Schriftart ▼ Auswahl einer Schriftart






Schriftgröße ▼ Festlegen der Schriftgröße




Vorlage ▼ Auswahl von Vorlagen





|  Rückgängig | Wiederholen




  Suchen | Suchen/ ersetzen | Vollbildschirm



      Fettdruck | Kursiv | Unterstreichen | Durchstreichen | Tiefgestellt | Hochgestellt

   Linksbündig | Zentriert | Rechtsbündig





  Quellcode bereinigen | Formatierungen bereinigen | Als unformatierten Text einfügen | Als formatierten Text einfügen





  Textfarbe | Hintergrundfarbe

   Schrift von links nach rechts | Schrift von rechts nach links | Einfügen von Lückentextfragen (wird nur in der Aktivität Test benötigt)

    Unsortierte Liste einfügen/entfernen | Geordnete Liste einfügen/entfernen | Ausrücken | Einrücken

   Link einfügen/bearbeiten | Link entfernen | Autoverlinkung verhindern

    Bild einfügen/Bearbeiten | Emoticon einfügen | Medien einfügen | eingebettete Dateien verwalten | Formel einfügen

    Geschütztes Leerzeichen einfügen | Sonderzeichen einfügen | Tabelle erstellen/bearbeiten | HTML-Code bearbeiten

 Editorfenster vergrößern

Einen Link in den Text einfügen

Link anlegen

Text zum Anzeigen

Text


URL eingeben

/RSS-Feeds_konfigurieren

Datei auswählen

☐ In neuem Fenster öffnen

Link anlegen

Möchten Sie im Text auf Webseiten verweisen, markieren Sie dafür den zu verlinkenden Text und klicken auf das Symbol  Link oder **Ctrl+k**. Im sich öffnenden Popup-Fenster stellen Sie die Angaben zur Webseite ein.

Unter *URL eingeben* fügen Sie die Adresse der gewünschten Webseite (per copy&paste) bzw. die gewünschte Datei ein. Es ist ratsam, die Option *In neuem Fenster öffnen* zu wählen.

Mit **Link** anlegen wird der Link im Text aktiviert.

Ein Bild in den Editor einfügen

 Um Ihre Inhalte visuell zu verstärken und die Lernförderlichkeit in Ihrem Kurs zu erhöhen, bietet es sich an, auch Bilder in den Kursinhalten zu integrieren und somit Texte ansprechender zu gestalten.

Klicken Sie dafür im Editor auf das Symbol **Bild** einfügen/bearbeiten.

Mit einem Klick auf **Datei** auswählen gelangen Sie zur Dateiauswahl und können die gewünschte *Datei hochladen*. Auch Verlinkungen auf Bilder im Internet sind über *URL eingeben* möglich. Achten Sie bei allen urheberrechtlich geschützten Materialien auf die Quellenangabe und die Lizenzen. Kann ein Bild im Browser nicht angezeigt werden, wird der Text angezeigt, den Sie unter *Beschreibung* eingeben (Barrierefreiheit).

Als nächstes können Sie die *Größe* ändern. Mit der Aktivierung des Häkchens bei *Proportional* wird das ursprüngliche Seitenverhältnis beibehalten. Außerdem kann die *Ausrichtung* des Bildes innerhalb des Textflusses eingestellt werden. Mit **Bild** speichern speichern Sie alle Eingaben. Das Bild erscheint im Editortext.

From:

<https://wiki.zil.haw-landshut.de/> -

Permanent link:

https://wiki.zil.haw-landshut.de/doku.php?id=lern-management-system:den_kursraum_bearbeiten

Last update: **22092024, 19:59**

